1. Desarrolla un programa que permita calcular la remuneración total que recibirá un vendedor al finalizar el mes. El vendedor recibe un salario base más un 10% adicional por comisión sobre sus ventas. El programa debe solicitar al usuario el salario base del vendedor y luego pedir el valor de cada una de las ventas realizadas en el mes. Después, calculará y mostrará el monto total que recibirá el vendedor, considerando tanto su salario base como las comisiones por las ventas realizadas en el período.
2. Diseña un algoritmo que permita obtener el número invertido de un número de dos cifras. Ejemplo, si se introduce 23 que muestre 32.
3. A partir de una conocida cantidad de días que el usuario ingresa a través del teclado, escribe un programa para convertir los días en horas, en minutos y en segundos. Por ejemplo: 1 día = 24 horas = 1440 minutos = 86400 segundos.
4. Escribe un programa que calcule cuántos litros de combustible consumió un automóvil. El usuario ingresará una cantidad de litros de combustible cargados en la estación y una cantidad de kilómetros recorridos, después, el programa calculará el consumo (km/lt) y se lo mostrará al usuario.
5. Escribe un programa que permita calcular la edad de una persona en meses. Para ello, deberás solicitar la edad actual al usuario y realizar el cálculo correspondiente. Muestra en pantalla un mensaje con la equivalencia.